

---

# STATUTEN EN REGLEMENTEN BILJARTFEDERATIE LEK – EN GIESSENSTREEK

---



## Huishoudelijk reglement

### Artikel 1

Dit huishoudelijk reglement is een nadere uitwerking voor zover nodig van hetgeen in de statuten van de federatie staat en zal qua inhoud niet in strijd zijn met de statuten zoals in het verleden bij notaris Goes te Molenaarsgraaf op 30 augustus 1979 zijn gedeponneerd.

### Artikel 2. Zetel

Biljartfederatie Lek – en Giessenstreek heeft haar zetel op het adres van de secretaris. Dit is het adres dat op de website staat vermeld bij secretaris.

### Artikel 3. Leden en toelating leden

- 3.1 De aangesloten verenigingen moeten liggen in het gebied dat door de volgende plaatsen globaal wordt begrensd: tussen Alblasterdam en de buitengrens van Lexmond en tussen de rivieren de Lek en de Merwede.
- 3.2 Het lidmaatschap dient schriftelijk voor 1 april te worden aangevraagd bij de secretaris, voorafgaande aan het verenigingsjaar waarin men wenst deel te nemen.
- 3.3 De ledenraad beslist met een gewone meerderheid van stemmen over de toelating van leden.
- 3.4 De toetreding tot de federatie verplicht de verenigingen tot naleven van de statuten en reglementen van de federatie.
- 3.5 Aangesloten verenigingen welke ook elders spelen, dienen dit bij het bestuur te melden.
- 3.6 De federatie behoudt zich het recht voor om een individuele speler uit te sluiten van deelname aan de door de federatie georganiseerde wedstrijden wanneer speler niet heeft voldaan aan zijn of haar verplichtingen bij één van de aangesloten verenigingen.
- 3.7 Het is een vereniging niet toegestaan om naast een al bij de federatie aangesloten vereniging in hetzelfde clublokaal domicilie te kiezen, wanneer daar slechts één biljarttafel aanwezig is, op de door de federatie vastgesteld wedstrijddagen.

### Artikel 4. Ledenraad

- 4.1 Ieder aangesloten lid vaardigt naar eigen goeddunken een aantal spelers af naar de vergaderingen van de federatie. Stemgerechtigd zijn echter slechts twee afgevaardigden en alle leden van het hoofdbestuur. Iedere stemgerechtigde heeft een enkele stem.

### Artikel 5. Jaarlijkse bijdrage

- 5.1 Contributie van de verenigingen bestaat uit een jaarlijks vast te stellen bedrag. De contributie dient voor het einde van februari te zijn voldaan. Als hieraan niet wordt voldaan heeft het bestuur het recht een vereniging (lid) te schorsen. Van een eventuele schorsing wordt de vereniging altijd schriftelijk of per e-mail op de hoogte gesteld. Als een maand na de datum van schorsing nog steeds niet aan de financiële verplichting is voldaan, heeft het bestuur het recht desbetreffend lid te royeren.

### Artikel 6. Bestuur

- 6.1 Een lid van het hoofdbestuur mag ook een bestuurslid zijn van een aangesloten vereniging.
- 6.2 Ieder bestuurslid is na een termijn van drie jaar herkiesbaar.
- 6.3 Het rooster van aftreden en eventuele herverkiezing wordt door de secretaris bijgehouden.
  - Eerste jaar: voorzitter met commissaris.

- Tweede jaar: secretaris met commissaris.
- Derde jaar: penningmeester met competitieleider.

6.4 Als het aantal bestuursleden door omstandigheden minder is dan vijf, blijft het bevoegd.

### **Artikel 7**

7.1 De competitieleider, belast met het organiseren en plannen van wedstrijden en toernooien, wordt hierin bijgestaan door de overige bestuursleden.

7.2 De wedstrijden worden in principe gespeeld in een lokaliteit met horecavergunning.

### **Artikel 8. Vergaderingen van de federatie**

8.1 De voorjaarsvergadering wordt gehouden in de maand april of mei met aansluitend de prijsuitreikingen van de gespeelde competities. De algemene jaarlijkse ledenvergadering is voorafgaand aan de nieuwe competitie in augustus of september.

8.2 Vaste agendapunten zijn:

- Bespreking notulen van de laatste vergadering.
- Rekening en verantwoording afgelopen jaar en nieuwe begroting.
- Voorziening van eventuele vacatures.
- Rondvraag.

### **Artikel 9. Statutenwijziging**

Bij statutenwijziging is het hoofdbestuur bevoegd tot het verleiden van de akte.

### **Artikel 10 Statuten en reglementen**

Aan alle leden wordt bij aanvang van het lidmaatschap een exemplaar van de statuten en reglementen overhandigd. In overleg met het bestuur kunnen meerdere exemplaren worden verkregen.

## **Technisch reglement**

### **Artikel 1**

Het thuisspelende team heeft de gemerkte of de gekleurde bal. Het uitspelende team stoot af.

### **Artikel 2**

In de aanvangspositie dient rechtstreeks van de rode bal te worden gespeeld. De speler mag kiezen tussen het linker of rechter acquit.

### **Artikel 3**

Tijdens het spelen dient de speler tenminste één voet aan de grond hebben.

### **Artikel 4**

Als één of meerdere ballen buiten het biljart raken of de houten omlijsting raken, dan worden alle ballen door de arbiter in de beginpositie geplaatst. De tegenstander gaat daarna verder.

### **Artikel 5**

Ligt de speelbal vast tegen één of twee ballen, dan meldt de arbiter dit met "vast van rood of wit of "vast van beide ballen".

De speler mag dan:

- de ballen in de beginpositie laten plaatsen.
- zijn stootbal trachten los te stoten van de vastliggende bal, zonder deze te raken.

Het wordt niet als fout aangerekend, wanneer de vastliggende (niet de stootbal) bal zich bij de stoot beweegt door het verlies van het steunpunt, wat de stootbal bij het vastliggen verleende.

### **Artikel 6.**

De speler mag de stootbal alleen raken met de pomerans. Raakt de speler de stootbal meerdere keren, dan meldt de arbiter "touché". Dit wordt ook gemeld wanneer de speler anders dan met de stootbal één van beide andere ballen raakt. Het tot op dat moment gemaakte aantal caramboles wordt genoteerd en de tegenstander gaat verder. Wordt touché gemaakt buiten de schuld van de aan stoot zijnde speler, dan tracht de arbiter de positie zo nauwkeurig mogelijk te herstellen.

### **Artikel 7**

Het is de arbiter toegestaan een speler opmerkzaam te maken op een fout die deze op het punt staat te begaan.

### **Artikel 8**

Als een speler met de verkeerde bal heeft gestoten, dan meldt de arbiter dit met "verkeerde bal"; de eventueel in deze beurt gescoorde caramboles worden wel genoteerd.

### **Artikel 9**

De arbiter dient het tellen en alle andere aankondigingen op duidelijk hoorbare wijze voor schrijver en spelers doen.

### **Artikel 10**

De arbiter is verplicht erop toe te zien dat niemand, ook de arbiter niet, de aan stoot zijnde speler hindert. Er dient naar te worden gestreefd voldoende ruimte rond het biljart vrij te houden.

### **Artikel 11**

De schrijver noteert het aantal gemaakte caramboles op de tellijst en meldt aan de arbiter "en nog 5" als de aan stoot zijnde speler nog 5 caramboles van zijn te behalen caramboles verwijderd is. Daarna meldt de arbiter nog steeds het aantal te maken caramboles voor de betreffende speler.

### **Artikel 12**

Alleen bij de verenigingen aangesloten spelers mogen als arbiter fungeren.

### **Artikel 13**

Betreft speler welke meer dan 60 caramboles moet spelen in 25 beurten.

Van elk hoekpunt wordt op het speelveld langs de lange – en de korte band een afstand van 17 cm uitgezet, de eindpunten worden met een dunne lijn met wit potlood aan elkaar verbonden.

Komen de beide te raken ballen in één van deze vakken dan meldt de arbiter dit met "entré". De speler mag dan in dit vak 1 vrije carambole maken. Liggen de beide te raken ballen dan nog steeds in dit vak, dan meldt de arbiter "dedans". De speler moet bij de volgende carambole ervoor zorgen dat tenminste één van de te raken ballen dit vak verlaat. Deze bal mag hier wel weer terugkeren, de arbiter meldt wederom "entré". Verlaat tenminste één van beide ballen dit vak niet, dan meldt de arbiter "resté dedans". De tot dan gemaakte caramboles worden genoteerd en de beurt gaat naar de tegenstander. Ligt één van de te raken ballen precies midden op de lijn, dan wordt deze geacht binnen te zijn ( het principe op is in).

### **Artikel 14**

Een speler mag de arbiter vragen om herziening van een genomen beslissing. Na overleg met de schrijver en de tegenstander maakt de arbiter zijn besluit kenbaar.

### **Artikel 15**

Alle ballen moeten stilliggen voor een volgende carambole mag worden gemaakt. Zo niet, dan meldt de arbiter dit met "touché".

### **Artikel 16**

De teams zijn verplicht na afloop van de wedstrijd het formulier in te vullen, te controleren en te ondertekenen. Als er bij opmerkingen iets is ingevuld, dit altijd, vóór de stand wordt ingevuld op biljartpoint, overleggen met de competitieleider. Het wedstrijdformulier is en blijft altijd leidend.

### **Artikel 17**

Een voor de federatie nieuw opgegeven speler moet voor het vaststellen van een gemiddelde, tenminste 5 wedstrijden voor zijn vereniging hebben gespeeld. Zijn gemiddelde wordt na 5 wedstrijden en na de eerste helft van de competitie herzien.

Spelers die binnen 3 jaar weer opnieuw gaan deelnemen houden, na overleg met de competitieleider, hun oude gemiddelde.

### **Artikel 18**

Wanneer bij een team een speler verstek laat gaan, mag de vierde speler van dat team per competitiehelft één wedstrijd extra spelen. Bij de 2e wedstrijd wordt het gemiddelde van deze vierde speler met 10% verhoogd.

Wanneer van een team, zonder bericht van verhindering, 2, 3 of 4 spelers verstek laten gaan, dan worden 40 punten in mindering gebracht en moet de wedstrijd worden ingehaald. In voorkomende gevallen zal de betreffende vereniging een sanctie van € 35 worden opgelegd.

### **Artikel 19**

Het uitstellen van wedstrijden kan alleen na het vaststellen van een nieuwe datum en moet altijd in overleg met de competitieleider.

### **Artikel 20**

Als een team niet voldoet aan het vereiste minimumaantal caramboles in haar klasse, dan worden 5 punten in mindering gebracht op de uitslag.

### **Artikel 21**

Het is niet toegestaan, ten behoeve van de minimumeis voor het team, spelers meer caramboles te laten maken dan hun gemiddelde of meer dan het vereiste individuele minimum voor de betreffende klasse wanneer dit een invaller betreft.

### **Artikel 22**

Op de aanvangstijd dienen per team 2 spelers aanwezig te zijn. De 4e wedstrijd dient uiterlijk om 22:00 uur gespeeld te kunnen worden. De aanvangstijd voor de eerste klasse is 19.30 uur. Van alle overige klassen is dit 20.00 uur.

### **Artikel 23**

Het minimum aantal te behalen caramboles per klasse wordt jaarlijks door de competitieleider, in overleg met het bestuur, vastgesteld en op de website vermeld. In bepaalde gevallen kan dispensatie worden verkregen. Wanneer dispensatie wordt verleend, dan wordt er voor de betreffende speler een toeslag van 3 caramboles berekend.

### **Artikel 24**

Het bestuur adviseert biljartballen van het merk Super Aramith, met een gewicht tussen de 205 gram en 220 gram.

### **Artikel 25**

Als 2 teams aan het einde van de competitie in wedstrijdpunten gelijk eindigen, dan tellen in eerste instantie de gescoorde procenten op Biljartpoint.

### **Artikel 26**

De opgave voor de nieuwe competitie dient voor een door de competitieleider vastgestelde datum binnen te zijn. Ditzelfde geldt voor de toernooien.

### **Artikel 27 Regels voor de spelsoort driebanden**

De carambole wordt goed gerekend wanneer de speler, alvorens bal 3 te raken, ook nog drie banden heeft geraakt. Bij vastliggen wordt de stootbal van de aan stoot zijnde speler op het beneden middenacquit gelegd. Ligt de speelbal vast tegen de rode bal, dan gaat de rode bal naar het bovenacquit. Bij vastliggen tegen de bal van de tegenstander legt men de bal van de tegenstander op het middenacquit. Is één van de eerder genoemde acquitpunten verspert, dan neemt men het acquit van de bal die het eigenlijke acquit verspert. Bijvoorbeeld rood verspert het middenacquit, dan gaat de bal van de tegenstander naar het bovenacquit. Deze regel geldt eveneens voor het uitspringen van ballen: niet opnieuw opzetten, maar alleen de uitgesprongen bal(len) terug naar hun oorspronkelijke positie.

### **Artikel 28 Kaderspel 38/2 EN 57/2**

Komt een speler in 25 beurten boven de grens van 250 caramboles, dan wordt in de nieuwe competitie overgegaan naar kader 38/2 met de helft van het gemaakte aantal caramboles. Voor de overgang van kader 38/2 naar kader 57/2 gelden dezelfde criteria.

### **Artikel 29**

Een vereniging kan, wanneer het over 1 biljart beschikt, met maximaal 6 teams in de competitie uitkomen.

### **Artikel 30**

Het is een speler toegestaan voor 2 verenigingen te spelen echter nooit in dezelfde klasse. Voor deelname aan de bekercompetitie geldt dat men slechts bij één vereniging opgesteld kan worden.

Voor een speler die bij 2 verenigingen speelt, wordt door de federatie bij beide verenigingen contributie in rekening gebracht.

## **Bekercompetitie**

### **Artikel 31**

Voor de bekercompetitie geldt dat in poules wordt gespeeld. Na de poule-fase worden er knock-out wedstrijden gespeeld in 2 klasse tot aan de finale.

### **Artikel 32**

Een team heeft de verplichting tenminste 2 van de in de competitie opgegeven spelers op te stellen in bekerwedstrijden. Wanneer dit niet het geval is, wordt de wedstrijd verloren verklaard.

### **Artikel 33**

Wanneer een bekerwedstrijd gelijk eindigt en één van de teams 3 partijen heeft gewonnen, dan wordt het team met 3 winstpartijen de winnaar. In alle andere gevallen wordt er tot zoveel cijfers achter de komma gerekend als nodig om een winnaar te verkrijgen.

**Artikel 34**

De winnaars uit beide klassen spelen een dubbele-wedstrijd om het algemeen kampioenschap. In het onwaarschijnlijke geval dat beide teams exact gelijk eindigen wordt op neutraal terrein een derde wedstrijd gespeeld.

**Artikel 35**

Het is het bestuur te allen tijde toegestaan beslissingen te nemen over biljart-technische kwesties.

**Artikel 36**

In alle gevallen waarin de reglementen niet voorzien, ligt de beslissing bij het bestuur.

# Reglement Jan Terlouw toernooi 60<sup>+</sup>

**Artikel 1**

Spelers kunnen alleen inschrijven wanneer ze 60 jaar of ouder zijn.

**Artikel 2**

De samenstelling van de poules wordt bepaald door loting door de competitieleider.

**Artikel 3**

De wedstrijden gaan altijd over 25 beurten. De wedstrijdpunten worden behaald door het 10% principe. Er is dan een mogelijkheid om per wedstrijd meer dan 10 punten te behalen.

**Artikel 4**

Het toernooi wordt gespeeld over 8 wedstrijden: 4 wedstrijden in november en 4 wedstrijden in februari of maart. Daarna volgt de finale. Er wordt gespeeld op de woensdagmiddag en de aanvang is om 14.00 uur.

**Artikel 5**

De 2 slechtste resultaten vervallen, in de uitslagen worden de 6 beste resultaten verwerkt. Men dient tenminste 6 wedstrijden hebben gespeeld om deel te kunnen nemen aan de finale.

De finale wordt gespeeld met 4 personen voor de 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> prijs.

De als 5e geëindigde speler wordt aangewezen als reserve finalist.

**Artikel 6**

Spelers dienen het tellen en schrijven zoveel mogelijk onderling te regelen. Wanneer iemand om wat voor reden dan ook (b.v. ziekte) niet aanwezig is, dan speelt de slechts scorende speler een extra wedstrijd, zodat een ieder toch kan spelen.

**Artikel 7**

Er wordt gespeeld in door de verenigingen vooraf opgegeven locaties. Een speellocatie wordt pas in het spelschema opgenomen als van die vereniging ook spelers zijn opgegeven. Er wordt gespeeld in poules van 3 personen (liefst van één vereniging).

**Artikel 8**

Er wordt gespeeld volgens de normaal geldende regels van het librespel (zie technisch reglement).

**Artikel 9**

Er kunnen alleen spelers deelnemen met een gemiddelde dat vermeld staat op Biljartpoint.

**Artikel 10**

Bijzonderheden dienen te allen tijde te worden vermeld op het wedstrijdformulier.

**Artikel 11**

Spelers zijn gehouden aan deze en de overige reglementen van Biljartfederatie Lek – en Giessenstreek.

**Artikel 12**

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de competitieleider in overleg met het bestuur.